

学年だより

たけのこ



国立第八小学校

第1学年だより

平成30年8月29日

No. 8

2学期スタート！！

長かった夏休みも終わり、いよいよ2学期が始まります。この夏休みには、たくさん遊び、たくさん学び、いろいろな経験を通して大きく成長したことと思います。

2学期は、運動会や学芸会などで子供たち同士が協力し合う活動がたくさんあります。さっそく9月は、2年生と一緒に運動会の練習を始めます。2年生にリードしてもらいながら、来年は自分たちがその立場になるという意気込みで臨んでもらいたいと思います。子供たちにとって実り多い2学期となるよう支援して参りますので、今学期も温かいご支援とご協力をよろしくお願いいたします。

今月の生活目標

『すすんであいさつをしよう・約束を守って学習しよう』

8月、9月の行事予定

日	月	火	水	木	金	土
8/26	27	28	8/29 特別時程 始業式 午前授業	30 特別時程 午前授業	31 特別時程 午前授業	9/1
2	3 給食始 自由研究展示始	4	5	6 身体計測 たてわり中休み遊び	7 自由研究展示終	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17 敬老の日	18 避難訓練	19	20	21 運動会全体練習	22
23 秋分の日	24 振替休日	25	26 運動会全体練習	27 運動会全体練習	28 特別時程	29 創立 40周年 運動会
30 運動会 予備日①	10/1 振替休業日	2 運動会 予備日②	3 午前授業	4	5	6

下校時刻・・・通常は14時15分頃になります。

8/29（水）から31（金）は給食なしで12時15分頃です。

10/3（水）は給食ありで13時10分頃となります。

学習予定



国語	いちねんせいのうた なつやすみのことをはなそう ひらがなあつまれ ゆうやけ かたかなをみつけよう うみのかくれんぼ かずとかんじ
算数	どちらがながい 3つのかずのけいさん どちらがおおい
生活	たのしい秋いっぱい たねとりをしよう いきものとなかよし
音楽	ようすをおもいうかべよう
図工	ココロペったんシャカシャカ やぶいたかたちがあまえたよ
体育	水遊び 表現運動 かけっこ
道徳	感謝 勤労・公共の精神 生命の尊さ 国際理解
学活	2がっきのめあてをきめよう かかりを決めよう 運動会に向けて

お知らせとお願い!

水泳指導について

日程 8月30日(木) 3・4時間目
9月 5日(水) 3・4時間目
プールカードを忘れずに持たせてください。
天候によってはその日の水泳指導を延期にして、別の日に行うことがあります。

あさがおについて

夏休み中ご家庭で育てていただいたあさがおの鉢を、**7日(金)**までに保護者の方が教室横(畑側)にお持ちくださいますようお願いいたします。枯れてしまった場合も、土を入れたまま抜かずにお持ちください。

健康カード

身体計測終了後、健康カードを配布します。カードに押印後、9月10日(月)までに持たせてください。よろしくお願いいたします。

宿題について

宿題は9月10日(月)から始まります。国語・算数プリントと音読・計算カードが宿題となります。

10月からは週末作文の宿題が出ます。こちらは毎週火曜日に提出となります。

絵の具

一括購入した絵の具が届きました。記名をして20日(木)までに持たせてください。一括購入していない方も、20日(木)までに用意して持たせてください。

運動会について

10日(月)からは運動会特別時程となり、練習が毎日のようにあります。まだまだ暑い日が予想されます。清潔なハンカチと汗ふきタオルを持たせてください。水筒は各家庭の判断で持たせてください。基本的に中身は水、またはお茶でお願いいたします。

1年生の種目は、短距離走・団体競技・表現・選抜リレー(選手になった子のみ)です。他にも応援合戦・全校競技などがあります。

21日(金)26日(水)27(木)は、朝から運動会の全校練習が始まります。登校後、すぐに着替えて全校練習に参加します。1年生は着替えに時間がかかりますので、余裕をもって登校させるようにしてください。

また、運動会の表現でバンダナとポンポンを使います。バンダナは頭にまける大きさのものをご家庭でご用意ください。色や柄はどんなものでも構いません。記名をして9月21日(金)までに持たせてください。ポンポンは一括購入させていただきます。

夏休みの自由研究・自由作品展

夏休みの自由研究・自由作品展が下記のように行われます。

期間・・・平成30年9月3日(月)
～平成30年9月7日(金)
中休み(10:15～10:35)

展示場所・・・各教室(平面作品は廊下・立体作品は教室の中)

お願い・・・作品の写真撮影等は、ご遠慮願います。